

附件4

旋翼赛空中格斗赛竞赛规则（XKG）

一、器材要求

小学组、初中组、高中组（含中专与职高）

飞机机型：四轴飞行器

飞机轴距：200~230mm

飞机尺寸： $\leq 400 \times 400 \times 150\text{mm}$ （含保护罩）

电机类型：无刷电机

起飞重量： $\leq 500\text{g}$ （含保护罩与电池）

飞行时间： ≥ 10 分钟

保护设计：全包围保护罩，以保证飞行安全

电池类型：锂电池

遥控器：独立遥控器，非手机、平板

反乌龟模式：有

二、竞赛方式

淘汰赛：两支参赛队伍对抗，获胜者晋级下一轮。

循环赛：每一支参赛队伍需要与其他参赛队伍均发生对抗。排序规则：胜场数—>胜场净胜分之和—>胜场总得分—>黄牌数量（黄牌数量少者靠前）—>“金球制胜法”。

轮空：当淘汰赛队伍数量为奇数时，首轮抽签，有其中一支参赛队伍设为轮空晋级（即无需竞赛自动晋级），轮空晋级队伍由抽签决定。

晋级补位：淘汰赛时，除首轮遇奇数进行轮空抽签外，其他场次竞赛中，遇到晋级队伍数量为奇数时，自动由本轮淘汰队伍中晋级一位成绩排名靠前的队伍补位到下一轮。

1. 竞赛为团体类对抗赛，由 3 名选手组成队伍参赛。竞赛所用飞行器由参赛队伍自备。每支参赛队最多可携带 4 架飞行器进入竞赛场地，并自行准备竞赛用电池。

2. 各组别竞赛的赛制分为两个阶段，第一阶段为淘汰赛，第二阶段为循环赛。

3. 第一阶段首轮，所有参赛队伍进行抽签，抽到相邻签号的进行竞赛，例如抽到 1 号签与 2 号签，两个队伍第一队出场进行竞赛，抽签后同时也代表了竞赛顺序的确定。如果队伍数为奇数，第一轮采用轮空机制，抽中最后一位数字的队伍轮空自动进入下一轮竞赛，从第二轮开始，出现奇数时，采

用淘汰队伍补位的方式，从上轮淘汰的队伍中，选出成绩靠前的一支晋级到本轮竞赛中，如果竞赛中有队伍弃权，则对手队伍本场竞赛将按 3:0 判胜。如果该弃权队伍当时竞赛分差已经落后 3 分以上，则以当前比分终止竞赛。后续每轮根据首轮抽签的相近递增签号进行竞赛，按上述规则进行淘汰赛。

4. 淘汰赛阶段排序规则：每轮竞赛记录得分，两两对战，得分高者获胜；每轮的队伍排名，优先看净胜分，净胜分高者，名次靠前；净胜分相同，看本轮得分，得分高者，名次靠前；本轮得分亦相同，如不涉及晋级补位，则两队名次并列，否则可进行“金球制胜法”来决定优胜。

5. 通过第一阶段的淘汰赛，决出 4 强 / 3 强。

6. 通过第二阶段的循环赛，来决出冠亚季。出场顺序现场抽签决定。

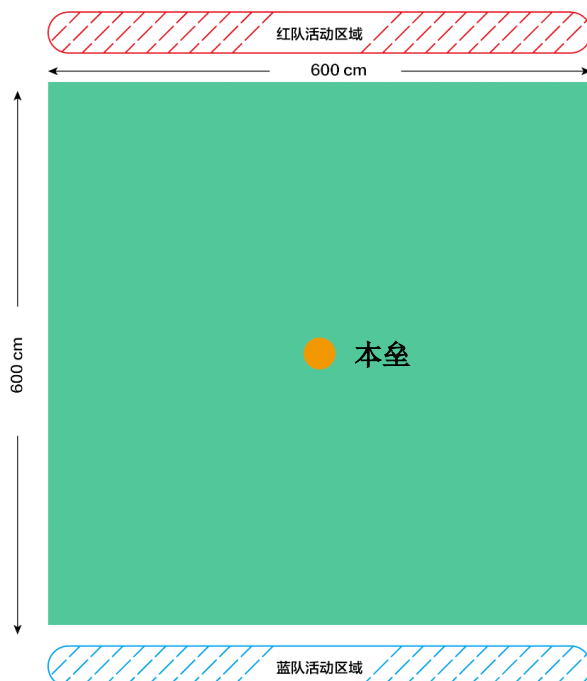
7. 循环赛阶段排序规则：优先比较竞赛胜场数，胜场数量多者靠前，胜场数相同，比较胜场净胜分，胜场净胜分高者靠前，净胜分亦相同，看得分数，循环赛总得分高者靠前，得分亦相同，看胜负场，两队对战时，胜者靠前。

8. “金球制胜法”的判定方法：竞赛开始后，最先降落在本垒平台上且停桨完毕的一方队伍，判定胜出。金球制胜所获得分数，将计为本轮竞赛胜者队+1分。

9. 竞赛中有主裁判 1 名，边裁 2 名。竞赛过程中的所有判罚以主裁的裁定为准。

三、竞赛说明

1. 竞赛场地为长 6 米*宽 6 米*高 3 米，见下图



2. 竞赛分为上下半场各3分钟，中场休息2分钟，可以在中场休息时更换参赛飞行器，竞赛开始后不设立暂停，直到半场结束。

3. 参赛选手于检录后可进入竞赛区域。开赛前，双方参赛选手将飞行器放置在指定位置，并将遥控器放于面前地面上。同时场地内可额外放置一台备用飞行器，并将其对应遥控器放置在活动区域的地面上。如果竞赛中出现飞行器坠机于地面且无法复飞的情况，选手可以选择改用备用飞行器继续竞赛。

4. 竞赛场地中间有一个高约70cm，直径约40cm的“本垒”。双方队员通过控制飞行器降落到本垒并停留足够时间来获得分数，从而赢得竞赛。

5. 竞赛中，当某一队的飞机落在本垒上且停桨上锁，则裁判开始计时，每过10秒得1分，直到被对方从本垒上撞落或者自行解锁为止。未满10秒不得分。

6. 同一时间有多台飞行器叠在本垒上，只有最下面的飞行器能够得分。

7. 开赛前，参赛选手应自行保证飞行器电量；裁判哨响后，双方队员才可解锁飞行器。

8. 竞赛结束时，获得分数高者获胜，分数相同即为平局。淘汰赛中如遇平局，将采用“金球制胜法”确认晋级队伍。

9. 竞赛过程中不设暂停，除主裁判断有影响继续竞赛因素进行暂停外，其他情况均需在规定时间内完成半场竞赛，半场竞赛期间不得更换电池、维修机器等。全场竞赛期间（含中场休息），选手不得离开竞赛场地。

10. 竞赛允许在场地内采用撞击，压顶，托举，气流干扰，阻挡等各种战术。

11. 为便于分辨与判罚，参赛双方需依照裁判要求，对己方飞行器进行标识。不允许增加任何有利于竞赛的附加设施。

12. 正式竞赛时的参赛选手人数不得少于两人（含两人）且参与竞赛的器材不得少于两台（含两台），如参赛选手人数不足2人，则本场竞赛该队成绩按0:3判负。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前比分计为本场竞赛最终成绩。

13. 半场竞赛期间，各队成员只得在各自规定活动区域活动，不得超出活动区域参加竞赛。

14. 选手在进入竞赛网笼时，须佩戴护目镜。护目镜由参赛选手自行准备，未佩戴护目镜进入场地且拒不听从裁判提示的选手，主裁判有权取消其竞赛资格，此时其他佩戴护目镜的同队选手可正常参与竞赛。

四、犯规说明

1. 开局时，当主裁判哨响，各队队员才可解锁飞行器。抢哨的队伍，第一次被判定将被“黄牌”警告一次，并重新开局，如该队伍发生第二次抢哨行为，将被记为对方得一分，并重新开局。

2. 各队成员只得在各自规定活动区域活动，不得超出活动区域参加竞赛。否则予以“黄牌”警告一次。

3. 竞赛进行过程中，严禁除裁判员以外的任何人员以任何理由中途进入竞赛场地，如参赛队伍的相关人员（含参赛选手，领队等）违规进入场地，则该队本场竞赛将被判0:3负。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前分数终止本场竞赛。

4. 竞赛期间，选手及领队老师不得以任何方式干扰竞赛正常进行，包括用语言或动作干扰对方队员、裁判及竞赛场地内的飞行器。若被判干扰竞赛，第一次予以“黄牌”警告，第二次裁判有权取消该队竞赛成绩与资格。

5. 竞赛进行过程中，严禁进行消极竞赛，现场主裁对于消极竞赛具有临场判罚权。若某支队伍被裁判判罚消极竞赛，裁判将对参赛选手进行“黄牌”警告一次，如若在后续竞赛过程中再次被裁判判定为消极竞赛，裁判将对参赛选手出示红牌，则该队将被处以取消本届大赛资格及成绩，同时该队指导老师取消本届大赛优秀辅导员的评比资格。如果当前净胜分少于3分，竞赛对手本场竞赛按3:0判胜。如果该队当时竞赛分差已经落后3分以上，则以当前比分计为本场竞赛最终成绩。